

قانون شروع :

هر بازیکن با آوردن تاس عدد ۳ وارد بازی میشود

قوانین انجام بازی :

در ابتدا بازی به هر بازیکن ۵ سکه و دو مانع داده میشود با قبل انداختن تاس بازیکن باید یکی از کارت های حرکت را انتخاب کند و سپس با انداختن تاس (با عدد های منفی پاد ساعتگرد و با عدد های مثبت ساعتگرد) حرکت کند پس از هز شش دور بازی سکه ها و مانع ها شارژ میشود (به اندازه سه سکه و دو مانع) داده میشود

قوانین حرکت در بازی :

تاس ها را انداخته و جمع انها را به جلو میریم با جمع انها به جلو میریم خود مهره بر روی دایره حرکت میکند اگر چرخش را انتخاب کرده باشیم یکی از دایره های بازی را انتخاب کرده و با توجه به تاس ان را میچرخانیم

برای رسیدن به مرحله های بعدی بازیکن باید به روی قسمت pop قرار بگیرد و با حرکت دادن زمین pop لایه بعدی با ان مچ کند بازیکن پس از ورود به لایه بعدی باید یک دور دیگر تاس بریزد

قسمت rollagain:

بازیکن با قرار گرفتن به این قسمت حق یکبار دیگر را دارد

قسمت کیسول اکسیژن :

در این قسمت بازیکن میتواند با استفاده کردن از سکه ها که اول بازی داده شده است و بازکین حق انتخاب کند که میتواند با سکه ان پرداخته و ان را بازی کند

هزینه هر کارت :

برای استفاده از کارت میانبر دو سکه و بازیکن میتواند به لایه بعدی منتقل شود بازیکن پس از ورود به لایه بعدی حق عمل کردن بر اساس قسمت های پاداش را ندارد

برای استفاده از کارت هل دادن هزینه ی یک سکه و برای کارت مانع شدن هزینه یک سکه و یک کارت مانع باید پرداخت شود